

# “Mundo Deportivo & SofaScore Pick'em”

## Bases legales del concurso

### Organizador del concurso

El organizador del concurso "Mundo Deportivo & SofaScore Pick'em" es Sofa IT doo (OIB: 96366258208), AG Matoša6, Klinča Sela (en adelante, 'SofáScore'). El socio del concurso es El Mundo Deportivo S.A.U. (en adelante, 'MD') Domicilio Social: Avenida Diagonal 477, planta 5ª, 08036, Barcelona, España. Teléfono: 933 444 100, E-mail: mdonline@ mundodeportivo.com , CIF: A 59114082. Datos mercantiles: Sociedad unipersonal, inscrita en el Registro Mercantil de Barcelona, Tomo 39568, Folio26, Hoja B 73969.

### Objeto del concurso

El objetivo del concurso es adivinar con éxito el resultado de la UEFA EURO 2020, es decir, la posición de los equipos nacionales en los grupos y todo el camino hasta el ganador final. El ganador final será la persona que más puntos consiga (más aciertos logre). El premio que atorga y gestiona SofaScore es una consola Nintendo Switch. En caso de que haya más de un participante que logre la máxima puntuación se realizará un sorteo aleatorio entre ellos para determinar al ganador final. El premio no se podrá cambiar.

Asimismo, SofaScore y MD se reservan el derecho a evitar que sobre este sorteo se establezcan sistemas de especulación o de negocios o cualquier otro que pueda suponer una alteración o manipulación del mismo.

A tal fin, SofaScore y MD podrán ejercitar todas las acciones que estimen oportunas incluida la exclusión del presente concurso de cualquier participante que actúe en tal sentido.

Mundo Deportivo publicará una noticia, en la que los lectores del diario podrán participar en el concurso. La participación en el sorteo se hará completando el juego objeto de este concurso y no por otros medios como comentarios en la noticia o en redes sociales.

La participación en el presente sorteo presupone la aceptación íntegra de todas las cláusulas contenidas en estas bases y la autorización para publicar nombre y fotografía del ganador en el diario EL MUNDO DEPORTIVO en todas sus ediciones en papel como en la web, reservándose el derecho a la utilización publicitaria del premio, nombre e imagen del agraciado si lo considera conveniente, sin que ello conlleve compensación económica alguna en favor del agraciado.

### Descripción del premio

SofaScore sorteará entre las personas que cumplan los requisitos de las presentes bases, una Nintendo Switch.

El premio es intransferible y no podrá ser objeto de cambio, alteración o compensación así como tampoco podrá ser canjeable en metálico.

El ganador no podrá comercializar, vender, ofrecer para su venta, subastar o de cualquier modo utilizar el premio en relación con ningún otro concurso o promoción.

El premio estará sujeto a las retenciones e impuestos y, en general, a la normativa que resulte de aplicación en el país de residencia fiscal del premiado, todo ello de acuerdo con lo previsto en estas bases legales.

## Requisitos para participar

En el sorteo podrán participar todos aquellos que cumplan las condiciones especificadas a continuación:

- Ser persona física mayor de 18 años.

No podrán participar en el sorteo aquellas personas que se encuentren vinculadas mediante relación laboral a cualquier empresa perteneciente a GRUPO GODO DE COMUNICACIÓN, S.A. o a SOFASCORE, así como sus cónyuges y familiares hasta el segundo grado de consanguinidad. El incumplimiento de esta regla supondrá la automática exclusión del sorteo y, en su caso, la pérdida del premio obtenido.

## Mecánica del concurso

El participante confirma sus "picks" (selecciones) guardando la siguiente información:

-Apodo  
-Dirección de Email

Solo es posible una participación por email.

La competición se desarrolla en dos fases que no son mutuamente excluyentes, es decir, el competidor puede ganar el premio principal incluso si se inscribe solo en la segunda fase.

La primera fase comienza el 31 de mayo de 2021 (a las 00:00) y finaliza el 11 de junio de 2021 (a las 21:00).

De acuerdo con lo anterior, los participantes pueden confirmar sus selecciones hasta el inicio del primer partido de la Primera ronda de la competición grupal.

La segunda fase comienza el 24 de junio de 2021 (a las 12:00) y finaliza el 26 de junio de 2021 (a las 18:00).

La segunda fase es una nueva oportunidad para que todos los participantes jueguen Pick'em de nuevo, pero solo para la fase eliminatoria. Además, la segunda fase es una oportunidad para que nuevos participantes se unan a la competencia, nuevamente solo para la etapa eliminatoria.

Los participantes que se unieron a la competición en la primera fase pueden tener una ligera ventaja sobre los participantes que solo se unieron en la segunda fase, siempre que tuvieran un alto porcentaje de precisión en las selecciones en la etapa de grupo. Esto se explica en el siguiente artículo.

## Sistema de puntuación

### **Puntuación en la fase de grupos:**

- Por adivinar todos los equipos que pasaron la fase de grupos = 1 punto
- Por adivinar la posición de grupo correcta = 2 puntos

Ejemplo: si predice que España será el primero en el grupo y la fase de grupos se desarrolla de esa manera, obtiene 1 punto por adivinar correctamente que España pasa la fase de grupos y 2 puntos por adivinar correctamente que pasa como ganador de grupo.

El número máximo de puntos para una precisión del 100% en la fase de grupos es 48 (16 equipos que pasan la ronda eliminatoria x 3 puntos).

### **Puntuación en la fase eliminatoria:**

En la fase eliminatoria, los puntos se otorgan en función de si el participante había pronosticado correctamente la victoria de un equipo en particular, y no depende de si el participante había adivinado correctamente contra qué equipo jugaba.

Ejemplo: El participante predijo que España jugaría contra Polonia en los cuartos de final y ganaría el partido. En caso de que España juegue contra Dinamarca y gane, el participante aún obtiene los puntos porque había predicho correctamente que España iba a ganar el partido de cuartos de final. La única condición que se debe cumplir en este caso es que España esté en el lado/casilla correcto del tablero del torneo.

La condición mencionada anteriormente es importante para los participantes que hayan jugado la primera fase. En caso de que tuvieran una gran cantidad de puntos en la primera fase y, por ejemplo, solo dos fallos, el emparejamiento de sus 'picks' puede ser muy similar a los octavos de final y con la transferencia de puntos de la etapa de grupos pueden tener una ligera ventaja sobre los participantes que acaban de unirse o juegan de nuevo.

- Ronda de 16 - por cada ganador acertado = 6 puntos + bonificación
- Cuartos de final - por cada ganador acertado = 12 puntos + bonificación
- Semifinales - por cada ganador acertado = 24 puntos + bonificación
- Finales - por ganador acertado = 48 puntos + bonificación.

Bonificación:

- Después del final de la fase de grupos, SofaScore calcula el Power Ranking de las selecciones nacionales, clasificándolas del 1 al 16 (siendo 1 la más fuerte y 16 la más débil)
- La bonificación se define entonces como:
  - 0, si la clasificación de el ganador es > que el ranking del perdedor (ganado por el favorito).
  - 1 - 15, en caso de que el más débil gane, el ranking de los más débiles se resta con el ranking del favorito. Ordeno obtener el monto de la bonificación. Ejemplo: la clasificación de España es 6, la clasificación de Francia es 1. España gana y la posible bonificación es de 5 (6 - 1).

El Power Ranking se publicará como parte integral de estas reglas. La clasificación publicada antes del inicio de la fase eliminatoria no cambiará y se aplicará a los efectos de la bonificación hasta el final de la competición.

## Selección del ganador y entrega del premio

El ganador del concurso se anunciará en los 7 días posteriores a la finalización de la UEFA EURO 2020. En caso de empate, el sorteo se celebrará el 15 de julio de 2021. En ese caso, la selección del ganador se realizará mediante selección aleatoria informática.

En todo caso, el ganador del sorteo será informado personalmente por parte de SofaScore a través mail.

La comunicación se realizará a continuación del día de celebración del sorteo y al mismo mail que el participante introdujo en el formulario de participación.

Para esta comunicación, SofaScore efectuará un mail.

Pasadas 48h, el primer ganador perderá su derecho al premio y se contactará al primer suplente, siguiendo el mismo procedimiento.

En el caso de que el suplente no cumpliera alguno de los requisitos que figuran en estas bases legales, sería automáticamente descalificado y perdería todo derecho al incentivo. SofaScore comunicará dicha descalificación y el premio recaerá en el siguiente suplente. En el supuesto de agotar el número de suplentes elegidos, el premio quedará desierto.

Se seleccionará 1 ganador y 10 suplentes.

## Tratamiento fiscal

Los premios de los sorteos pueden tener la consideración de rendimiento o renta sujeta a gravamen, siéndoles de aplicación la legislación fiscal aplicable tanto en la jurisdicción de residencia de la entidad que realice la entrega del incentivo, como en la jurisdicción de residencia del ganador, sin perjuicio, en su caso, de lo dispuesto en los Tratados y Convenios Internacionales que pudieran ser aplicables.

Las entidades de SofaScore que correspondan realizarán las retenciones o ingresos a cuenta que procedan de acuerdo con la legislación vigente.

Cualquier impuesto o tributo que se derivase del incentivo para el vencedor, será por cuenta de éste y de su exclusiva responsabilidad, cualquiera que sea la jurisdicción en que resulte aplicable. Los premiados quedan obligados a cumplir las obligaciones fiscales que resulten aplicables en su jurisdicción de residencia. No obstante lo anterior, siempre y cuando lo permita la legislación vigente en la jurisdicción de la entidad que realice la entrega del incentivo, dicha entidad asumirá la retención o ingreso a cuenta que pudiera corresponder sobre el incentivo en el momento de la entrega.

Por lo anterior, los premiados quedan enterados de las consecuencias tributarias de todo tipo que, en su caso, pudieran derivarse de la obtención del incentivo.

## Retención de datos

El organizador utilizará estos datos únicamente durante la competición y los eliminará dentro de los 40 días posteriores a la finalización de la competición. El participante tiene derecho a solicitar a SofaScore en cualquier momento a través de la dirección de email [dpo@sofascore.com](mailto:dpo@sofascore.com) que se eliminen sus datos. El organizador debe eliminar los datos de los participantes en un plazo de 14 días.

## Disposiciones finales

SofaScore se reserva el derecho a dar por terminado el concurso en caso de circunstancias de las que SofaScore no sea responsable o que no hayan sido previstas, prevenidas, eliminadas o evitadas, en cuyo caso queda liberado de todas las posibles obligaciones para con los participantes. El participante que participa en el Concurso acepta los derechos y obligaciones del Reglamento del Concurso.

SofaScore se reserva el derecho de modificar el Reglamento, de lo cual todos los Participantes serán notificados oportunamente.

En caso de disputa entre SofaScore y los participantes, el Tribunal Municipal de Zagreb tiene la jurisdicción.